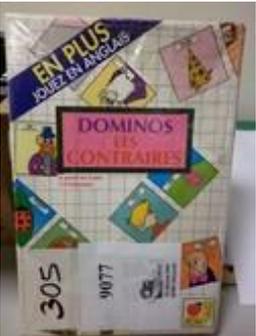


CATALOGUE DE LA MALLE AUX JEUX

JEUX A PARTIR DE 3 ANS

Référence	IMAGE	NOM	Descriptif éventuel
301		RECONNAITRE LES COULEURS ET LES FORMES	
302		PUZZLE GEANT 24 PIECES	
303		ALLEZ LES ESCARGOTS	<p>Le jeu se compose d'un plateau représentant une piste de course, de 6 escargots en bois de 6 couleurs différentes ainsi que de 2 dés dont chaque face correspond à la couleur d'un escargot.</p> <p>Le but du jeu est de faire franchir la ligne d'arrivée à l'un des escargots.</p> <p>Chaque joueur lance à tour de rôle les 2 dés et fait avancer d'une case les escargots dont la couleur est sortie. Si la couleur est la même sur les deux dés, l'escargot correspondant avance de deux cases.</p> <p>Le joueur qui fait franchir la ligne d'arrivée à l'un des escargots gagne la partie.</p> <p>Une variante du jeu fait également gagner le joueur qui fait franchir la ligne d'arrivée au dernier escargot, ceci afin de prolonger l'intérêt de la course.</p>
304		DES JEUX AVEC LES COULEURS	Deux jeux aux images pour familiariser l'enfant aux diverses couleurs. Par des associations simples, il les différencie et les nomme...
305		DOMINOS LES CONTRAIRES	<p>Comme un jeu de Dominos, chaque planche est faite de 2 illustrations.</p> <p>Pour jouer, disposer les dominos face cachée sur la table, Chaque joueur en choisit 7 au hasard. Les dominos restants forment la pioche.</p> <p>Le joueur qui commence la partie dépose un domino au centre de la table. Le joueur suivant déposera à droite ou à gauche un domino dont l'une des moitiés correspond au CONTRAIRE du sujet de l'image posée. S'il n'a pas de sujet correspondant, il doit piocher un fois, s'il ne peut toujours pas jouer, il passe son tour. Le vainqueur est celui qui a posé toutes ses planches.</p>
306		LOTO « ANIMAUX SAUVAGES »	Avec ce Loto Animaux Sauvages, votre enfant pourra jouer seul ou à plusieurs.

308		MIKADO	<p>Il existe de nombreuses variantes de Mikado, aussi les valeurs et les couleurs mentionnées sont-elles purement indicatives. Un jeu comporte généralement les pièces suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ 1 baguette Mikado, valeur 20 points (couleur noire) ▪ 5 baguettes Samourai, valeur 10 points chacune (couleur jaune) ▪ 5 baguettes Mandarin, valeur 5 points chacune (couleur bleue) ▪ 15 baguettes Bonze, valeur 3 points chacune (couleur verte) ▪ 15 baguettes Coolie, valeur 2 points chacune (couleur rouge) <p>Avant de commencer la partie, on tient les baguettes serrées dans le poing et on les laisse tomber, en éventail, sur une table ou sur le sol. Chaque joueur doit alors retirer une baguette de son choix. Il ne doit en aucun cas toucher ou déplacer une autre baguette. Tant qu'il y parvient, il peut continuer à retirer d'autres baguettes. Dès qu'il déplace une autre baguette par inadvertance, il cède son tour au joueur suivant.</p> <p>À la fin de la partie, le gagnant est celui qui a cumulé le plus de points.</p> <p>Il est souvent possible de s'aider d'une baguette que l'on a déjà récupérée pour en retirer une autre. Dans certaines variantes, cette possibilité est néanmoins réservée à la seule baguette Mikado.</p>
309		LOTO « BEBE ANIMAUX »	Un loto d'images plein de tendresse et d'affection...
310		MIKADO	Idem 308
311		3 PUZZLES 50 PIECES	
312		2 PUZZLES BOIS « BABAR »	Ensemble de deux puzzles de bois BABAR comprenant vingt pièces par puzzle.
313		PUZZLE 50 Pièces + POSTER (Bibifoc et la tortue)	
314		PUZZLE 60 Pièces + POSTER (Poule et poussins)	

315		3 PUZZLES 48 Pièces (BUM-BUM)	
316		PLAY & LEARN DRAWING	Planche à dessin fluorescente pour apprendre l'anglais en s'amusant !
317		LE JEU DE L'ARBRE	
318		TELECRAN SKETCHER	
319		POLLY POCKET PISCINE	
320		POLLY POCKET	