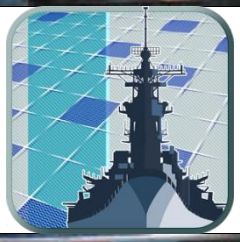
CATALOGUE DE LA MALLE AUX JEUX

JEUX A PARTIR DE 6 ANS

602		LA MAISON DES MOTS	Deviner les mots, trouver les lettres qui les composent contenu de la boite : 10 planches illustrees recto verso. 200 jetons-lettres prédécoupées. Pour les enfants de 6 a 8 ans.
603		QUIXO	Des cubes en bois qui bougent ... et qui change tout ! 25 cubes sont prisonniers d'un plateau. Chacun à son tour saisit un cube puis le replace selon le principe du pousse-pousse. Le gagnant est le premier qui crée une ligne de 5 cubes à sa marque. 2 à 4 joueurs - dés 6 ans - durée moyenne de jeu : 10 à 20 mn
604		BATAILLE NAVALE	La **bataille navale**, appelée aussi **touché-coulé**, est un jeu dans lequel deux joueurs doivent placer des « navires » sur une grille tenue secrète et tenter de « toucher » les navires adverses. Le gagnant est celui qui parvient à torpiller complètement les navires de l'adversaire avant que tous les siens ne le soient.
605		PUZZLE	150 pièces. Aladin
606		LA MAISON DES MOTS	Deviner les mots, trouver les lettres qui les composent contenu de la boite : 10 planches illustrées recto verso. 200 jetons-lettres prédécoupés. Pour les enfants de 6 à 8 ans.
607		HELLO KITTY Puzzle 100 pièces	
608		PUZZLE	150 pièces. Bossu de Notre Dame
609		LE JEU DES INCOLLABLES	3360 questions-réponses pour jouer à égalité de chance !Le seul jeu de questions-réponses adapté à toute la famille, avec 3360 questions inédites, réparties en 6 thèmes ludiques et variés !Des questions avec 7 niveaux de difficulté du CP à l'adulte en passant par le collège, pour jouer à égalité de chance. Un plateau avec un scénario de jeu : on se déplace dans les différents lieux de la ville pour répondre aux questions. Avec les cartes S.O.S. le joueur peut demander de l'aide à un autre joueur pour répondre à sa question.
610		CLUEDO JUNIOR	Le fameux CLUEDO dans sa version Junior destinée aux enfants à partir de 5 ans ayant pour cadre la Fête foraine ! Les lots des attractions ont mystérieusement disparu.. Qui les a volés ? Aux enfants de mener l'enquête...Chaque joueur émet ses hypothèses et ce ne sera qu'à la fin que l'on découvrira le mystérieux voleur. Celui qui aura le plus de bonnes réponses remportera la partie

611		CLUEDO JUNIOR	Le fameux CLUEDO dans sa version Junior destinée aux enfants à partir de 5 ans ayant pour cadre la Fête foraine ! Les lots des attractions ont mystérieusement disparu.. Qui les a volés ? Aux enfants de mener l'enquête...Chaque joueur émet ses hypothèses et ce ne sera qu'à la fin que l'on découvrira le mystérieux voleur. Celui qui aura le plus de bonnes réponses remportera la partie
612		BRAINSTORM JUNIOR	
614		PUZZLE	100 pièces – Petite Sirène
615		SUDOKU JUNIOR	
616		PUZZLE	
617		PUZZLE	
618		PUZZLES	
619		PUZZLE	
620		PUZZLE	
621		PUZZLES	

622		SPIROGRAPH	
623		PUZZLES	
624		PUZZLES	
625		LE LYNX	Plus de 300 images ! Un jeu passionnant de compétition. Le jeu Lynx est un jeu éducatif et très ludique d'observation, de discrimination visuelle, de coordination oculomotrice qui met les réflexes et le vocabulaire des enfants à l'épreuve. Les joueurs du jeu du Lynx font appel à leur mémoire visuelle pour repérer le plus vite possible une image piochée au hasard parmi plus de 300 représentées sur un plateau. Le Lynx, jeu à fort potentiel, est également intéressant pour apprendre du vocabulaire.
626		TETRIS	L'idée de base est toujours de poser des pièces pour former des lignes. Lorsque vous formez d'un seul coup 1, 2, 3 ou 4 lignes, vous avancez la séparation centrale vers l'adversaire de 1, 3, 5 ou 7 lignes. Le premier qui est rejoint par la séparation centrale ou qui ne peut plus poser de pièce sans toucher cette séparation perd la partie.
627		MONOPOLY JUNIOR	Monopoly junior est un jeu familial, ludique et éducatif Il est de bonne dimension pour les petits, ludique d'autant plus du fait des noms attribués aux différentes cases. Sans oublier sa valeur éducative : lire le dé, compter les cases, comprendre ce qui se passe et/ou doit se passer, concentration et réactivité, et aussi compter l'argent et le rendu de monnaie.
629		PUZZLE	
632		J'ACHETE	Avec le jeu de société J'achète, les enfants font comme les grands, tout en s'amusant ! J'achète permet aux enfants dès 4 ans de jouer à faire les courses comme leurs parents. La règle est simple : le premier qui a acheté tout ce qui se trouve sur la liste de courses a gagné !
633		POLLY POCKET	
634		POLLY POCKET	

635		PUISSANCE 4	Quatre pions de la même couleur alignés horizontalement, verticalement ou en diagonale, et c'est gagné ! Insérez un pion dans la grille à tour de rôle. Le premier joueur qui réussit à aligner 4 pions de la même couleur a gagné.
636		TOM TOM ET NANA	
637		GYMKHANA	Sur le plateau se trouvent des points rouges et blancs uniformément répartis. Le but du jeu est simple : relier un bord à l'autre avant son adversaire. Pour cela, les joueurs posent chacun leur tour une tuile qui représente une connexion entre deux points, ou , encercler totalement un point (ou groupe) de l'adversaire.
638		SPIROGRAPH JUNIOR	Pour créer des dessins à spirales de toutes les formes. Avec 7 roues, un compartiment de rangement et un cadre à dessin. Conseillé à partir de 5 ans.
639		DESSINONS LA MODE	
641		MANDALA DESIGNER	Pour créer des mandalas
642		MANDALA DESIGNER	Pour créer des mandalas
643		MANDALA DESIGNER	Pour créer des mandalas
644		TYRANNOSAURUS REX	Un jeu amusant et instructif pour connaitre 17 espèces de dinosaures (nom, époque, taille, origine ...)
645		L'AUTOROUTE	Un jeu plein de rebondissements pour apprendre le code de la route et rouler en toute sécurité. En voiture, et... attachez vos ceintures !!!
646		DEVINE TETE	Tirez une carte sans la regarder pour la fixer sur votre bandeau. posez le maximum de questions en un temps limité pour deviner quelle célébrité est sur votre tête : napoléon, Marilyn Monroe ou Cléopâtre ! oui, mais qui ? Dès 10 ans 2 à 6 joueurs.

647		MAGNETIX	De 6 ans à 12 ans Que peut-on faire avec des bâtons, des billes aimantées, des petits cubes ou des croix ? Des constructions fabuleuses qui défient les lois de l'apesanteur ! Araignée, hélicoptère, Formule 1... Il n'y a que l'embarras du choix.
649		LES INCOLLABLES LE JEU	Type de jeu : Quizz Nombre de joueurs : 2 joueurs minimum Age minimum : A partir de 7 ans...
650		DEVINE OU ?	Localise les pions, famille de ton adversaire avant qu'il ne retrouve le tiens ! Durée de jeu : 15 min 2 joueurs minimum
651		POUSSEZ PAS !	C'est un jeu de stratégie et de hasard !!! Qui restera le dernier sur la planche ? 2 à 4 joueurs pour des enfants de 7 ans et plus. Durée de la partie 15 minutes.
652		TANGRAM	Reproduction de formes identifiables, à partir de formes géométriques simples.
653		BETTY LA MALICE	Jeu de poupée.