

## CATALOGUE DE LA MALLE AUX JEUX

### JEUX A PARTIR DE 7 ANS

|     |                                                                                     |                 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
|-----|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 701 |    | SKIP-BO         | <p>Joueur(s) : 2 à 6 joueurs<br/>           Age : A partir de 7 ans<br/>           Durée : 30'<br/>           But du jeu : Etre le premier joueur à se débarrasser de son stock de cartes en complétant des séries dans un ordre croissant.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| 702 |    | EGYPTIANS       | <p>Le but d'<b>Egyptians</b> est de collecter 6 cartes de Pharaons. La chance devrait vous aider mais si vous êtes capable de répondre aux questions qui vous seront posées sur l'Égypte ancienne, vous devriez aller plus rapidement !</p> <p>Le jeu est pimenté par quelques actions, quelques combats au dé et même des pillages de tombe. Le matériel est agréable, mais le jeu reste très "pédagogique".</p>                                                                                                                                                                                                                                                      |
| 703 |    | DIX DE CHUTE    | <p>Chaque joueur dispose de 2 séries de jetons de couleur qui sont numérotés de 1 à 5, le but est de faire parvenir, dans l'ordre croissant, les 10 jetons depuis l'ouverture supérieure jusqu'au réceptacle situé en bas du mécanisme.</p> <p>La roue tourne évidemment dans le sens inverse pour l'adversaire et fait donc aussi progresser ses pions, en bien ou en mal ! Si un joueur fait tomber un jeton sans respecter l'ordre des chiffres, il perd la partie.</p> <p>Alors que le meilleur gagne !!!</p>                                                                                                                                                      |
| 704 |   | CAMELEON        | <p>Utilise des pions de couleur bleu, rouge, vert et jaune et des pions blancs qui sont les pions neutres.</p> <p>C'est un jeu pour deux joueurs. Sur une planche 9X8 damier ils doivent déplacer leurs pièces de couleur pour capturer les pions de l'adversaire, mais pendant le jeu pour chaque pièce ennemie capturée, vous avez sur le bord d'une nouvelle pièce d'une couleur complémentaire. A partir de là ce que vous pouvez capturer et avec ce qui est décidé par une charte de couleurs complexes.</p>                                                                                                                                                     |
| 705 |  | FLIX            | <p>Flix allie intelligemment la tactique et l'adresse pour donner un jeu agréable à jouer, drôle et sérieux à la fois.</p> <p>Sur un plan de jeu alvéolé, les joueurs tentent de regrouper 4 de leurs 9 billes pour former un triangle (3 angles et le centre). Mais pour déplacer une bille, il est hors de question de la prendre pour la poser à côté. Vous ne pouvez déplacer les billes qu'en les faisant sauter à l'aide d'une catapulte fournie, en espérant qu'elles retombent dans le bon trou !</p>                                                                                                                                                          |
| 706 |  | BUTEUR          | <p>Super le jeu de foot "buteur" . A partir de 7 ans, vos enfants vont pouvoir jouer au foot même lorsqu'il pleut grâce à ce jeu de société.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| 707 |  | TRIVIAL PURSUIT | <p>Trivial Pursuit est un jeu de connaissances.</p> <p>Il faut minimum 2 joueurs.</p> <p>Age : 7 à 12 ans.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| 708 |  | AVALANCHE       | <p>Derrière des apparences trompeuses de jeu d'habileté, Avalanche est en fait un jeu complexe de stratégie combinatoire abstraite.</p> <p>La règle consiste à obtenir le premier une carte complète. On choisit une bille et on la place dans un trou. Parmi toutes les billes qui tombent éventuellement, on peut prendre toutes celles qui permettent de compléter sa carte, dans l'ordre de lecture communément admis en occident, soit de gauche à droite et de haut en bas. Parmi les billes non prises, chacun des joueurs suivants pourra prendre celles qui conviennent à sa carte. Les éventuelles billes non utilisées sont remises dans le pot commun.</p> |

|     |                                                                                     |                      |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|-----|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 709 |    | LA MODE              | Dessine et colorie des centaines de ravissants modèles.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| 710 |    | SUIS-JE UNE BANANE ? | Pose des questions et devine ce que tu es !!<br>Jeu très amusant !<br>Age : 7 ans et plus                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| 711 |    | HARRY POTTER         | Harry Potter le jeu du labyrinthe, oriente-toi dans le labyrinthe et remporte la coupe !<br><br>But du jeu : Il faut être le premier à effectuer au complet la parcours du labyrinthe pour réclamer le trophée et gagner le Tournoi des trois sorciers !<br><br>Age : 7 ans et plus<br>Nombres de joueurs : 2 à 4 joueurs                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| 712 |    | LESPIRATES           | Un jeu fascinant à jouer en famille, dans l'univers des pirates. Auras-tu le courage de tout risquer pour partir à la recherche d'un trésor surpassant tes rêves les plus fous ? Prendras-tu plaisir à sentir le vent gonfler les voiles d'un navire dont tu es le capitaine et seul maître à bord ? Si oui, alors Pirates est le jeu qu'il te faut. Hisse haut ton drapeau pirate et pars à l'aventure, où chance et adresse te seront utiles pour affronter les pirates sournois et sans merci.<br><br>Age : 7 ans 2 à 4 joueurs                                                                                                                                                                                      |
| 713 |   | DIX DE CHUTE         | Chaque joueur dispose de 2 séries de jetons de couleur qui sont numérotés de 1 à 5, le but est de faire parvenir, dans l'ordre croissant, les 10 jetons depuis l'ouverture supérieure jusqu'au réceptacle situé en bas du mécanisme.<br><br>La roue tourne évidemment dans le sens inverse pour l'adversaire et fait donc aussi progresser ses pions, en bien ou en mal ! Si un joueur fait tomber un jeton sans respecter l'ordre des chiffres, il perd la partie.<br><br>Alors que le meilleur gagne !!!                                                                                                                                                                                                              |
| 714 |  | KATAMINO             | Katamino fait appel aux dons naturels de réflexion et de manipulation de chacun. adapté à tout âge, il permet aux enfants d'acquérir les premières notions de géométrie dans l'espace, et développe logique et sens de l'observation. Ses multiples possibilités en font un jeu de patience attrayant et passionnant. Pratiqué seul, Katamino est un casse-tête intelligent et évolutif. Son plateau de jeu modulable offre plusieurs degrés et s'adapte à tous. Il faut réaliser des ensembles parfaits appelés pentas en juxtaposant plusieurs pentaminos sur le plateau. Plus le nombre de pentaminos utilisés augmente, plus ce sera difficile.                                                                     |
| 715 |  | RUSH HOUR            | 40 cartes de défis amusantes<br><br>Age : 6 à 8 ans                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| 716 |  | OCTOGONALE ROULETTE  | Un jeu de hasard, très convivial, le nombre de joueur n'est pas limité. Ce jeu se joue avec 6 billes (4 blanches, 1 rouge et 1 verte) que l'on place au centre du plateau. But du jeu : atteindre le score fixé au début de la partie. Déroulement de la partie : - faire tourner la toupie au milieu des billes pour les projeter dans les trous. - compter les points en additionnant les trous occupés par les billes. Mode de comptage : - la bille rouge compte double - on retranche les points faits par la bille verte - les billes blanches sont comptées normalement. - les billes qui sortent du plateau ne comptent pas. - le joueur dont les 6 billes ont marqué des points rejoue.<br>A partir de : 8 ans |
| 717 |  | MARTINE PHOTOGRAPHE  | Pars avec ton amie Martine dans ses escapades pour photographier ses animaux préférés. Mais attention ces animaux farouches et timides se réfugient vite dans leur cachette. Il faudra les surprendre pour faire une photo ou attendre patiemment qu'ils se montrent. Qui sera le premier à photographier tous ces animaux ?<br><br>de 2 à 4 joueurs                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |

|     |                                                                                     |                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|-----|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 718 |    | JEU DU CODE DE LA ROUTE | Apprendre toutes les règles du code de la route en jouant !<br><br>2-4 joueurs<br><br>à partir de 7 ans<br><br>Durée d'une partie : 30 minutes                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| 719 |    | BAKARI                  | Un jeu de tactique et de concentration pour toute la famille. Les joueurs devront faire progresser leurs pions un à un, horizontalement ou verticalement, d'un côté à l'autre du plateau. 4 espèces d'animaux différents figurent à la fois sur les cases du plateau et les cartes de jeu. Lorsqu'un joueur choisit un animal, celui-ci représente une barrière infranchissable que les participants ne peuvent dépasser tant que la carte est valable. Et lorsqu'elle ne l'est plus, tous les plans des joueurs sont alors contrariés. Leurs pions doivent continuer d'avancer avec une nouvelle donne. |
| 720 |    | JUNGLE SPEED            | Le plus rapide et attentif se débarrassera en premier de toutes ses cartes. Attention jeu très prenant !<br><br>Joueurs : 2 à 8<br><br>Âge : à partir de 7 ans                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| 721 |    | NI OUI NI NON           | 900 questions pour toute la famille ou il est interdit de répondre par oui ou non, un jeu de rapidité simple et drôle.<br><br>Jeu de société : 2 à 6 joueurs<br><br>A partir de 7 ans                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| 722 |   | QUITTE OU DOUBLE        | Le but du jeu : être le joueur le plus riche à la fin de la partie en répondant correctement aux différents défis, questions, énigmes qui vous sont proposées. Après chaque réponse juste, vous décidez de continuer de jouer en doublant votre mise ; ou vous préférez arrêter et empocher vos gains. Même les plus jeunes peuvent gagner : les questions sont réparties en 3 niveaux.                                                                                                                                                                                                                  |
| 724 |  | ABALONE                 | Abalone est le jeu universel par excellence avec un but du jeu simple: pousser 6 des 14 billes de son adversaire hors du plateau, selon le principe de supériorité numérique.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| 725 |  | L'ARBRE A BILLES        | Jeu qui développe adresse et concentration ! Il s'agit de diriger l'écureuil avec sa bille sur le chemin tracé dans l'arbre, en tirant sur chaque extrémité de la ficelle. Attention ... il faut bien suivre le parcours, sans faire tomber la bille dans les trous.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| 726 |  | MONOPOLY                | Le but du jeu consiste à ruiner ses concurrents par des opérations immobilières. Il symbolise les aspects apparents et spectaculaires du capitalisme, les fortunes se faisant et se défaisant au fil des coups de dés.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| 727 |  | UNO DE LUXE             | Le principe de ce jeu de société est de recouvrir la carte précédemment jouée avec une carte de même couleur ou ayant le même symbole.<br><br>De 2 à 10 joueurs.<br><br>A partir de 7 ans                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| 728 |  | UNO DE LUXE             | Le principe de ce jeu de société est de recouvrir la carte précédemment jouée avec une carte de même couleur ou ayant le même symbole.<br><br>De 2 à 10 joueurs.<br><br>A partir de 7 ans                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |

|     |                                                                                     |                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|-----|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 729 |    | TAXI FOLIE                       | Devenez chauffeur de Taxi et sillonnez les rues pour conduire des clients tous plus délirants les uns que les autres. Car si vous voulez être payé, il faudra vous plier à leurs exigences les plus folles.<br><br>Nombre de joueurs : 2 à 6 joueurs                                                                                                                     |
| 730 |    | PICTIONNARY JUNIOR               | But du jeu : Vous devez faire deviner à votre équipe des mots en les dessinant.<br><br>Joueurs : 2 équipes                                                                                                                                                                                                                                                               |
| 731 |    | TINTIN ET LE PIEGE DU TOTEM DHOR | Gagnez le plus possible de totems, mais évitez les combats avec le bandit Rastapopulos. Mis en jeu à la fin de la partie, le totem dhor peut encore tout faire basculer.<br><br>Age : 7 ans et plus 2 à 4 joueurs                                                                                                                                                        |
| 732 |    | TWISTER                          | Une partie de twister est super drôle à jouer mais aussi à regarder ! Le jeu demande un tapis de sol avec des cercles de couleurs et une girouette.<br><br>Il faut tourner la girouette et suivre les instructions, telles que pied gauche sur un cercle rouge ou bien main droite sur cercle vert...<br><br>Celui qui tombe sort du jeu.<br><br>Age : à partir de 7 ans |
| 733 |   | ROLIT                            | Rolit, un jeu originaire de la Chine ancienne, se joue à 1-4 partenaires. Ses règles extrêmement simples et compréhensibles dès l'âge de 7 ans font de Rolit un jeu de famille par excellence. Rolit est un jeu captivant au déroulement imprévisible. A chaque instant, tout peut arriver. Même le gagnant ne se révèle qu'au tout dernier moment de la partie.         |
| 735 |  | RUMMY                            | Associez chiffres et couleurs et déposez vos pièces avec astuce pour être le premier à faire Rummy !                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| 736 |  | UNO DE LUXE                      | Le principe de ce jeu de société est de recouvrir la carte précédemment jouée avec une carte de même couleur ou ayant le même symbole.<br><br>De 2 à 10 joueurs.<br><br>A partir de 7 ans                                                                                                                                                                                |
| 737 |  | UNO DE LUXE                      | Le principe de ce jeu de société est de recouvrir la carte précédemment jouée avec une carte de même couleur ou ayant le même symbole.<br><br>De 2 à 10 joueurs.<br><br>A partir de 7 ans                                                                                                                                                                                |
| 738 |  | VOCABULON JUNIOR                 | Chaque joueur part à la conquête des lettres de son mot de passe. En répondant à des énigmes, le joueur gagne des cartes-lettres. Le premier qui compose son mot de passe a gagné !                                                                                                                                                                                      |
| 739 |  | LE BUTEUR                        | Super le jeu de foot "buteur" . A partir de 7 ans, vos enfants vont pouvoir jouer au foot même lorsqu'il pleut grâce à ce jeu de société.                                                                                                                                                                                                                                |

|     |                                                                                     |                      |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
|-----|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 740 |    | SKIP BO              | <p>oueur(s) : 2 à 6 joueurs</p> <p>Age : A partir de 7 ans</p> <p>Durée : 30'</p> <p>But du jeu : Etre le premier joueur à se débarrasser de son stock de cartes en complétant des séries dans un ordre croissant.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| 741 |    | LE MENTEUR           | <p>On distribue toutes les cartes aux joueurs. Une fois les cartes en mains chaque joueur classe son jeu et s'efforce de faire le maximum de paires (deux cartes noires de même valeur, ou deux cartes rouges de même valeur constituent une paire). Une fois que les paires constituées ont été étalées, tenant son jeu en éventail on offre à son voisin de droite de piocher. S'il tire une carte lui permettant de faire une paire, il étale la paire obtenue et présente à son tour ses cartes en éventail à son voisin de droite. Parmi ces cartes demeure le valet de pique (ou pouilleux) que l'on doit s'efforcer de faire piocher aux autres lorsqu'on l'a en main. Le perdant est celui qui garde le valet de pique dans son jeu.</p> |
| 743 |    | PIEGES               | <p>Piégez votre adversaire et sauvez vos billes ! Déplacez les tirettes et piègez les billes adverses, sans faire tomber les vôtres. Il faut être le dernier joueur à avoir encore une ou plusieurs billes sur la grille</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| 744 |    | ABALONE              | <p>Abalone est le jeu universel par excellence avec un but du jeu simple: pousser 6 des 14 billes de son adversaire hors du plateau, selon le principe de supériorité numérique.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| 745 |   | LES CHIFFRES CROISES | <p>Une version « mathématique » des mots croisés.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| 746 |  | LE JEU DE RUMMY      | <p>Associez chiffres et couleurs et déposez vos pièces avec astuce pour être le premier à faire Rummy !</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| 747 |  | SOLITAIRE            | <p>Enlever la bille du centre puis une par une, en les faisant passer l'une par-dessus l'autre, jusqu'à ce qu'il n'en reste qu'une.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| 748 |  | JEJURA               | <p>Petit coffret contenant le jeu de la Marelle et le jeu des Dames.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| 749 |  | BACKGAMMON           | <p>Backgammon requiert à la fois habileté et stratégie, avec une once de chance au bon moment. Ces 24 variantes vont du simple à l'ambitieux, mettent de l'animation dans le jeu et offrent aux joueurs de nombreuses heures de plaisir.</p> <p>Nombre de joueurs : 2 joueurs Age : 7 ans et + Durée : 30 minutes</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| 750 |  | LE SOLITAIRE         | <p>Enlever la bille du centre puis une par une, en les faisant passer l'une par-dessus l'autre, jusqu'à ce qu'il n'en reste qu'une.</p> <p>Nombre de joueurs : 1 joueur Age : 7 ans et +</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |

|     |                                                                                     |                               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
|-----|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 751 |    | ASTUCIO                       | <p>Ce jeu permet aux enfants d'assimiler rapidement et durablement les tables de multiplication.</p> <p>ASTUCIO c'est simple c'est instructif c'est amusant</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| 752 |    | ARCANOR                       | <p>Un jeu surprenant et rapide. Astuce, mémoire et stratégie assurent la victoire. Avancez vos pièces pour marquer 12 points à l'arrivée. Sur le parcours, capturez l'adversaire sans vous faire prendre !</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| 753 |    | LE BUTEUR                     | <p>Super le jeu de foot "buteur" . A partir de 7 ans, vos enfants vont pouvoir jouer au foot même lorsqu'il pleut grâce à ce jeu de société.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| 754 |    | LE MENTEUR                    | <p>On distribue toutes les cartes aux joueurs. Une fois les cartes en mains chaque joueur classe son jeu et s'efforce de faire le maximum de paires (deux cartes noires de même valeur, ou deux cartes rouges de même valeur constituent une paire). Une fois que les paires constituées ont été étalées, tenant son jeu en éventail on offre à son voisin de droite de piocher. S'il tire une carte lui permettant de faire une paire, il étale la paire obtenue et présente à son tour ses cartes en éventail à son voisin de droite. Parmi ces cartes demeure le valet de pique (ou pouilleux) que l'on doit s'efforcer de faire piocher aux autres lorsqu'on l'a en main. Le perdant est celui qui garde le valet de pique dans son jeu.</p> |
| 755 |   | BLOKUS                        | <p>Le principe est toujours le même. Tour à tour, chaque joueur doit placer une pièce de sa réserve sur le plateau de jeu, avec pour contrainte qu'elle touche une autre pièce de même couleur par au moins une pointe, mais pas par un côté. A la fin de la partie, chacun compte les petits triangles des pièces non placées, et le vainqueur est le joueur à qui il en reste le moins.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| 756 |  | AWELE                         | <p>On y joue sur tout le continent africain, mais aussi aux Philippines, en Malaisie, au Ceylan, en Louisiane et au Brésil. Chaque pays a sa façon de jouer cependant une règle ne change pas .... C'est un jeu basé sur le calcul. Et le but est de Récolter le maximum de graines.</p> <p>Nombre de joueurs : 2</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| 757 |  | JENGA                         | <p>Avec la Tour Infernale, déplacez les blocs un à un et reposez-les au sommet de la tour sans la faire s'écrouler. Dès votre tour, déplacez un bloc de bois et posez-le sur le sommet de la tour. Cela la fragilise de plus en plus, au fur et à mesure que la partie se déroule. Le jeu de suspense où chaque tour peut être fatidique ! S'amuser et passer de bons moments tout en développant son sens de l'observation et de la précision.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| 758 |  | SIEGE                         | <p>C'est un jeu d'action mais aussi un jeu de stratégie. Prenez d'assaut le château ou protégez-vous des assaillants en envoyant des boulets rouges grâce aux multiples armes : arbalète, catapultes, canon... pour faire sauter les soldats ennemis !</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| 759 |  | DECOUVRIR L'HEURE ET LE TEMPS | <p>6 jeux pour apprendre les heures, les jours, les mois et les saisons.</p> <p>A partir de 7 ans</p> <p>De 2 à 4 joueurs</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| 760 |  | TOUCHE COULE                  | <p>Le but du jeu est d'être le premier à couler les bateaux de son adversaire. Avant de commencer la partie, chaque joueur positionne ses bateaux sur la grille du haut en dessinant les contours du bateau sur la grille. Chaque joueur tire ensuite à tour de rôle en indiquant les coordonnées de tir : lettre + chiffre. Quand un bateau a été touché, le joueur trace une croix X sur la grille à l'endroit concerné. Dans le cas contraire, il trace un rond O.</p> <p>Nombre de joueurs : 2</p>                                                                                                                                                                                                                                           |

|     |                                                                                     |                                      |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|-----|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 761 |    | PIEGES                               | <p>Piégez votre adversaire et sauvez vos billes ! Déplacez les tirettes et piègez les billes adverses, sans faire tomber les vôtres. Il faut être le dernier joueur à avoir encore une ou plusieurs billes sur la grille</p> <p>Age : 7 ans</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| 762 |    | MAGIE                                | Faites votre spectacle de Magie comme au MUSIC-HALL !!!                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| 763 |    | LUCKY LUKE<br>WANTED                 | <p>On recherche des shérifs courageux !! Une bande de 16 bandits très dangereux s'est échappée de prison et se cache dans une mine d'or désaffectée du Far West. La justice les recherche. Afin d'empocher la plus grosse prime, lance-toi à leur poursuite et retrouve-les avant les autres. Grâce à ton flair, tente de les localiser, mais attention car ils sont armés de dynamite qui peut exploser à tout moment !</p> <p>La ville ne sera pas tranquille tant que tous les bandits n'auront pas été capturés pour être jugés et envoyés derrière les barreaux. Il faut tous les attraper !</p>                                                                                   |
| 764 |    | TIME BRICK                           | <p>Time Brick est un jeu de société basé sur la construction de briques. Quand vient son tour, le joueur prend les 10 pièces en bois et le tas de cartes représentant les modèles. Il lance le dé qui indiquera comment régler le chrono (3 durées possibles). Dès que le chrono est lancé, il tire une carte et doit reproduire exactement le modèle avec les pièces en 3D. Une fois exécutée, une autre carte est tirée etc... Quand il n'y a plus de cartes, chacun additionne les points des cartes qu'il a gagnées, le plus grand score est le vainqueur. Contenu de la boîte : 1 chronomètre, 10 pièces en bois, 80 cartes modèles, 1 dé numéroté de 1 à 3 et 1 règle du jeu.</p> |
| 765 |   | UNO WIZZ                             | Nouvelle version avec une 'roue du hasard' qui donne tout de suite un côté plus pimenté au jeu ! Chaque carte Wizz donne droit à un tour de roue pour des parties pleine de rebondissements.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| 766 |  | JEU DE CARTES SUR<br>LE CORPS HUMAIN |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| 767 |  | MASTER MIND                          | <p>Le Mastermind est un jeu de société, de réflexion, et de déduction.</p> <p>Il se présente généralement sous la forme d'un plateau perforé de 10 rangées de quatre trous pouvant accueillir des pions de couleurs.</p> <p>Il existe de nombreuses variantes suivant le nombre de couleurs, de rangées ou de trous.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |